



**ПРОГРАМА
НАВЧАЛЬНО-МЕТОДИЧНОГО СЕМІНАРУ
ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ**

«МОВА ПРОГРАМУВАННЯ PYTHON У ШКІЛЬНОМУ КУРСІ ІНФОРМАТИКИ»

Розроблено робочою групою у складі:

Максим ПАВЛЕНКО, кандидат педагогічних наук, доцент кафедри комп'ютерних технологій в управлінні та навчанні й інформатики Бердянського державного педагогічного університету.

Лілія ПАВЛЕНКО, кандидат педагогічних наук, доцент кафедри комп'ютерних технологій в управлінні та навчанні й інформатики Бердянського державного педагогічного університету.

1. Загальна інформація	
<i>Повна назва закладу вищої освіти</i>	Бердянський державний педагогічний університет
<i>назва навчально-методичного семінару</i>	«Мова програмування Python у шкільному курсі інформатики»
<i>Тип документу та обсяг програми</i>	Сертифікат про підвищення кваліфікації, 30 годин (1 кредит ЕКТС)
<i>Наявність ліцензії</i>	Дозвіл на провадження освітньої діяльності з підвищення кваліфікації керівних та педагогічних кадрів, спеціалістів установ та закладів освіти (Наказ МОН України №26-л від 04.03.2021)
<i>Мова(и) викладання</i>	Українська
<i>Термін дії програми</i>	До заміни новими
<i>Інтернет-адреса постійного розміщення опису програми</i>	http://bdpu.org/opp/
2. Мета програми	
Формувати загальні та фахові компетентності для успішного здійснення професійної діяльності у сфері освіти, забезпечення високої якості навчання і виховання дітей	
3. Характеристика програми	
<i>Орієнтація програми</i>	Програма навчально-методичного семінару підвищення кваліфікації «Мова програмування Python у шкільному курсі інформатики» направлена на набуття вчителями інформатики фахових компетентностей, необхідних для використання сучасних освітніх технологій у навчанні інформатики
<i>Основний фокус програми</i>	Програма навчально-методичного семінару підвищення кваліфікації «Мова програмування Python у шкільному курсі і

	закладів фахових компетентностей, необхідних для викладання теми «Алгоритми та програми» в межах курсу інформатики з використанням мови програмування Python.
<i>Особливості програми</i>	Програма орієнтована на інтеграцію теоретичної та практичної підготовки вчителя (викладача) інформатики в рамках підвищення кваліфікації для забезпечення ефективної діяльності в даній галузі
<i>Цільова аудиторія</i>	вчителі інформатики закладів загальної середньої освіти
4. Викладання та оцінювання	
<i>Викладання та навчання</i>	Проблемно-орієнтоване навчання, яке проводиться у формі лекцій, семінарів, практичних занять, консультацій, самостійного вивчення, на основі нормативно-правових актів, підручників, посібників, періодичних наукових видань тощо
<i>Форма навчання</i>	Очно або з використанням дистанційних технологій
<i>Форма підтвердження результатів навчання</i>	Сертифікат про успішне завершення навчання з вказаною кількістю годин. Всі видані сертифікати внесено до реєстру, з яким можна ознайомитись за посилання http://bdpu.org
5. Програмні компетентності (за стандартом)	
<i>Загальні компетентності (ЗК)</i>	ЗК 1. Здатність до міжособистісної взаємодії, роботи в команді, спілкування з представниками інших професійних груп різного рівня (соціальна компетентність). ЗК 2. Здатність до прийняття ефективних рішень у професійній діяльності та відповідального ставлення до обов'язків, мотивування людей до досягнення спільної мети (лідерська компетентність).
<i>Фахові компетентності (ФК)</i>	ФК1. Здатність до організації контролю процесу навчання учнів загальноосвітньої школи інформаційно-комунікаційним технологіям. ФК2. Здатність до планування процесу навчання учнів загальноосвітньої школи інформаційно-комунікаційним технологіям.

ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН

№	Тема	Кількість годин
1.	Основні поняття мови програмування Python	2
2.	Відомості про інтегроване середовище для розробки й навчання (IDLE) та його використання	2
3.	Змінні. Вказівка присвоювання	2
4.	Дані різних типів	2
5.	Умовний оператор та особливості його використання	2
6.	Організація циклів в мові Python	2
7.	Списки у Python	2
8.	Рядки у Python	2
9.	Інструкції для введення даних та виведення результатів роботи програми	2
10.	Функції користувача	2
11.	Модуль turtle (Черепашка), малювання орнаментів	2

12.	Створення анімацій разом з виконавцем черепашка	2
13.	Закріплення навичок програмування у Python. Розв'язання задач	6
	ВСЬОГО	30

Програму розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні, Порядку підвищення кваліфікації педагогічних і науково-педагогічних працівників (Постанова КМУ від 21 серпня 2019 р. №800 зі змінами та доповненнями від 27 грудня 2019 р. Професійного стандарту за професіями «Вчитель початкових класів закладу загальної середньої освіти», «Вчитель закладу загальної середньої освіти», «Вчитель з початкової освіти (за дипломом молодшого спеціаліста)» (Наказ Мінекономіки від 23. 12. 2020 р. № 2736).